

MAC0425 Inteligência Artificial

Segunda Avaliação (P2)

NOME:	<b>[REDACTED]</b>	DATA:	<b>[REDACTED]</b>
ABRIGATURA:	<b>GNAKITO</b>		

**INSTRUÇÕES:**

- Leia atentamente os anexos.
- Este exame é composto por questões dissertativas; todas as respostas devem ser justificadas.
- Escreva suas respostas nos locais indicados, utilizando caneta esterográfica azul ou preta.
- Use os versos das folhas como rascunho; escreva sua resposta apenas quando tiver certeza.
- Você pode consultar apenas uma folha A4 (fronte e verso) individual.
- O uso de equipamentos eletrônicos (lendários, celulares, computadores) não é permitido.
- Duração: 120 minutos.



Questão 1. Considere um agente que se situa num corredor dividido em 3 regiões: 1 2 3

Denote a variável aleatória representando a posição (região) do agente no instante  $t$  por  $X_t$ , a ação tomada no instante  $t$  por  $A_t$ , a observação do sensor esquerdo no mesmo instante por  $E_t$  (1 significa presença de parede. 0 ausência de parede) e por  $D_t$  a observação do sensor direito. Considerando que o agente inicialmente ( $t = 0$ ) desconhece sua posição e atribui uma distribuição de probabilidades uniforme para  $X_0$ , qual o valor de  $\Pr(X_0 = 1 | E_1 = 0, D_1 = 1, A_0 = \rightarrow)$ ?

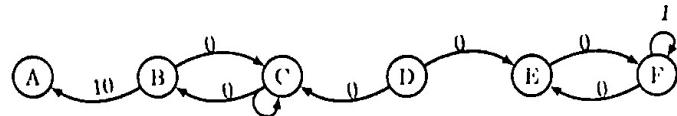
Ações determinísticas

z  p  t

$$\begin{aligned}
 & \Pr(X_0 = 1 | E_1 = 0, D_1 = 1, A_0 = \rightarrow) = \\
 & \frac{\Pr(E_1 = 0, D_1 = 1 | X_0 = 1, A_0 = \rightarrow) P(X_0 = 1)}{\sum_{x_0} \Pr(E_1 = 0, D_1 = 1 | X_0 = x_0, A_0 = \rightarrow) P(X_0 = x_0)} \\
 & = \frac{\sum_{x_1} \Pr(E_1 = 0, D_1 = 1 | X_1 = x_1) P(X_1 = x_1 | X_0 = 1, A_0 = \rightarrow) P(X_0 = 1)}{\sum_{x_0} \sum_{x_1} \Pr(E_1 = 0, D_1 = 1 | X_1 = x_1) P(X_1 = x_1 | X_0 = x_0, A_0 = \rightarrow)} \\
 & = \frac{\sum_{x_1} \Pr(E_1 = 0, D_1 = 1 | X_1 = x_1) P(X_1 = x_1 | X_0 = 1, A_0 = \rightarrow)}{\sum_{x_0} \sum_{x_1} \Pr(E_1 = 0, D_1 = 1 | X_1 = x_1) P(X_1 = x_1 | X_0 = x_0, A_0 = \rightarrow)} \\
 & = \Pr(E_1 = 0, D_1 = 1 | X_1 = 2) \\
 & = P(\text{sensor} | X_1 = 2) + P(\text{sensor} | X_1 = 3) + P(\text{sensor} | X_1 = 3) \\
 & = \cancel{P(\text{sensor})} \left( 1 + 2 \frac{P(\text{sensor} | X_1 = 3)}{P(\text{sensor} | X_1 = 2)} \right)^{-1}
 \end{aligned}$$

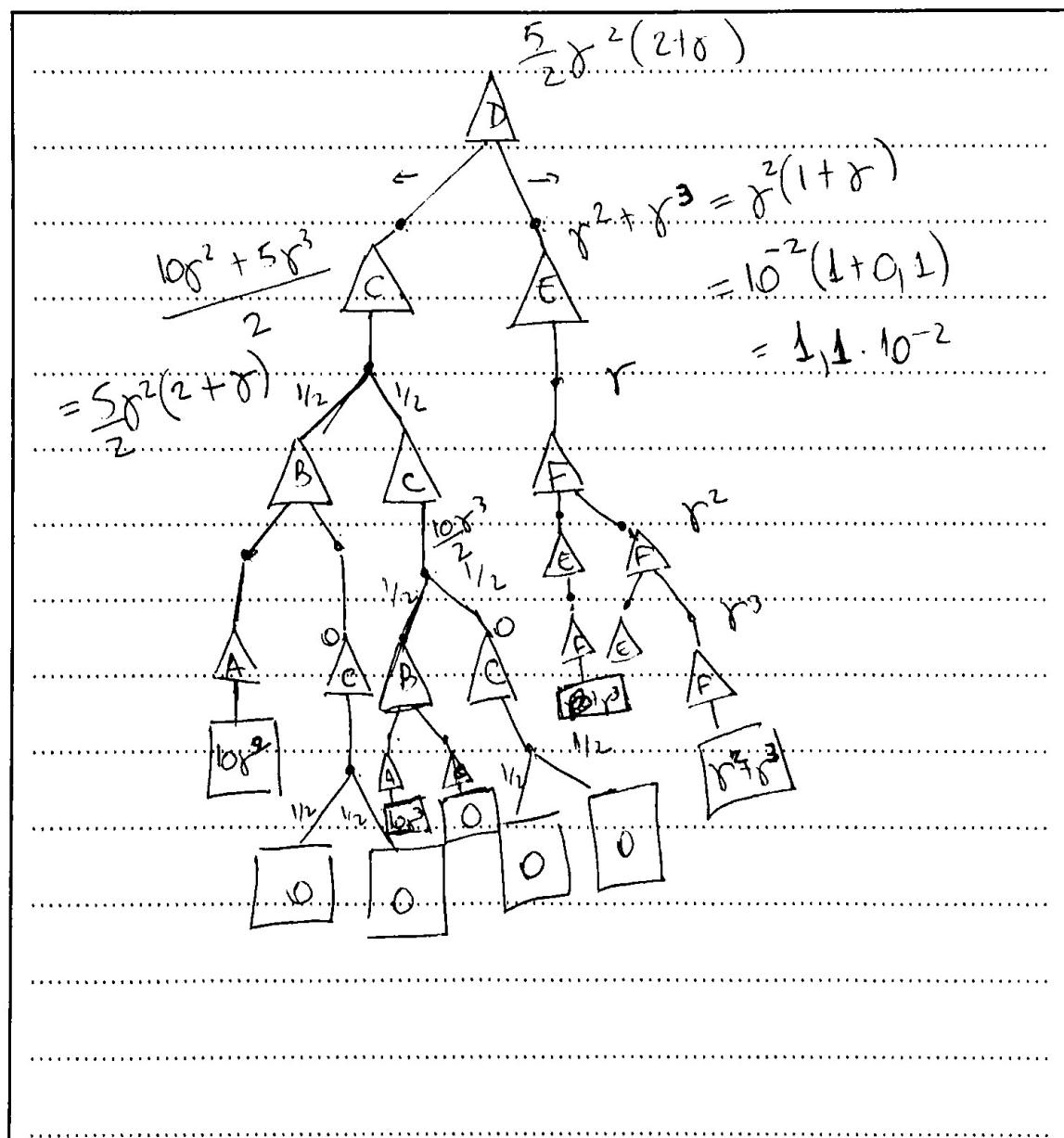


**Questão 2.** O diagrama abaixo representa um processo de decisão Markoviano (MDP). Os valores associados às transições indicam a recompensa obtida ao transitar para o próximo estado (ex.:  $R(B, \leftarrow) = 10$ ). A ação de transitar de C para B "falla" com probabilidade 1/2; as demais ações são determinísticas.



Desenhe a árvore de busca EXPECTIMAX a partir do estado D com horizonte 4 e fator de desconto  $\gamma = 0,1$ . Indique os valores de cada nó.

z  p  t





**Questão 3.** Considere o MDP da questão anterior. Encontre o valor do fator de desconto  $\gamma$  para o qual  $Q^*(D, \leftarrow) = Q^*(D, \rightarrow)$ , ou seja, para o qual qualquer ação em  $D$  é ótima.

z  p  t

$$\begin{aligned}
 Q^*(D, \leftarrow) &= 0 + \gamma Q^*(c_1, \leftarrow) = 0 + [0 + \frac{1}{2}Q^*(B_1, \leftarrow) + \frac{1}{2}Q^*(c_1, \leftarrow)] \\
 &= 0 + 0 + \frac{\gamma^2 \cdot 10}{2} + \frac{\gamma Q^*(g, \leftarrow)}{2} \\
 \Rightarrow \gamma Q^*(c_1, \leftarrow) &= \frac{10\gamma^2}{2} + \frac{\gamma^2 Q^*(c_1, \leftarrow)}{2} \\
 \Rightarrow Q^*(c_1, \leftarrow) &= \frac{10\gamma}{2-\gamma} \Rightarrow Q^*(D_1, \leftarrow) = \frac{10\gamma^2}{2-\gamma} \\
 Q^*(D_1, \rightarrow) &= 0 + \gamma [0 + \gamma Q^*(F_1, \rightarrow)] \\
 Q^*(F_1, \rightarrow) &= 1 + \gamma Q^*(F_1, \rightarrow) \Rightarrow Q^*(F_1, \rightarrow) = \frac{1}{1-\gamma} \\
 \Rightarrow Q^*(D_1, \rightarrow) &= \frac{\gamma^2}{1-\gamma} \\
 \Rightarrow Q^*(D_1, \leftarrow) &= Q^*(D_1, \rightarrow) \Leftrightarrow \frac{10\gamma^2}{2-\gamma} = \frac{\gamma^2}{1-\gamma} \\
 \Leftrightarrow 10 - 10\gamma &= 2 - \gamma \Leftrightarrow 9\gamma = 8 \Leftrightarrow \gamma = \frac{8}{9}
 \end{aligned}$$



**Questão 4.** Considere ainda o MDP da Questão 2, e assuma fator de desconto  $\gamma = 0,2$ . Compute as primeiras 2 iterações do algoritmo de iteração de valor assíncrono, atualizando a função valor na ordem lexicográfica.

z  p  t

$$V^0 = 0 \quad V(s) = \max_a R(s, a) + \gamma \sum_{s'} T(s, a, s') V(s')$$

$$V^1(A) = 0 \quad V^1(B) = 10 + 0 = 10$$

$$V^1(C) = 0 + \frac{1}{2} \cdot 0 \cdot \frac{2}{10} + \frac{1}{2} \cdot 10 \cdot \frac{2}{10} = 1$$

$$V^1(D) = \frac{2}{10} \cdot 1 = 2/10$$

$$V^1(E) = 0 \quad V^1(F) = 1$$

$$V^2(A) = 0 \quad V^2(B) = 10$$

$$V^2(C) = \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{10} \cdot 1 + \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{10} \cdot 10 = \frac{11}{10} = 1,1$$

$$V^2(D) = \frac{2}{10} \cdot \frac{11}{10} = 22/100 = 0,22$$

$$V^2(E) = \frac{2}{10} \cdot 1 = 2/10 = 0,2$$

$$V^2(F) = 1 + \frac{2}{10} \cdot 1 = 1,2$$



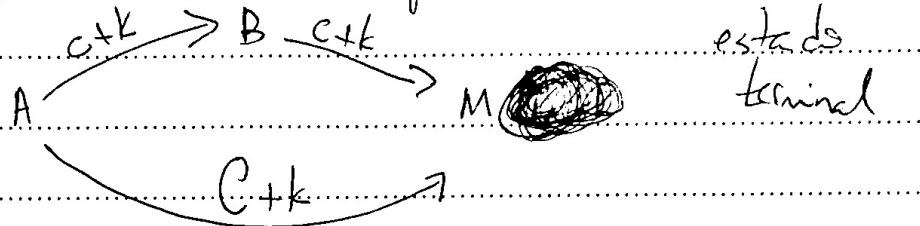
Responda verdadeiro ou falso, e justifique sua resposta.

**Questão 5.** Em um processo de decisão Markoviano com fator de desconto  $\gamma = 1$ , a política ótima não se altera se adicionarmos uma constante a todas as recompensas, ou seja, se modificarmos  $R(s, a)$  para  $R(s, a) + k$  para todo  $s$  e  $a$ , para  $k \neq 0$ .

z  p  t

Falso. Processo determinístico

Pra  $\gamma = 1$ , só existe polit. ótima se houver



tal que  $c \geq 2c$  mas  $c+k < 2c+2k$ .

Assumindo estado terminal

**Questão 6.** Em um processo de decisão Markoviano com fator de desconto  $\gamma < 1$ , a política ótima não se altera se adicionarmos uma constante a todas as recompensas.

z  p  t

$$V^*(s_0) = E\left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^t R_t\right]$$

$$R'_t = R_t + k \Rightarrow V^*(s_0) = E\left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^t (R_t + k)\right]$$

$$= E\left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^t R_t\right] + k \sum_{t=0}^{\infty} \gamma^t$$

Verdadeiro se não houver estado terminal