

## MAT0112 - Vetores e Geometria

1ª Prova - 17/04/2018

Nome : \_\_\_\_\_  
 N°USP : \_\_\_\_\_

Q	N
1	
2	
3	
4	
Total	

**Atenção:**

1. Leia os enunciados com atenção.
2. Justifique todas as suas afirmações.
3. BOA PROVA!

1. (2,5) Seja  $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  uma base de  $\mathbb{V}^3$ . Considere os vetores  $\vec{u} = (1, 0, 2a)_E$ ,  $\vec{v} = (-1, a, -a)_E$  e  $\vec{w} = (2, a, a+1)_E$ .

- Determine os valores de  $a$  tais que os vetores  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  sejam LD.
- Para quais desses valores de  $a$  é possível escrever  $\vec{w}$  como combinação linear de  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ ? Nos casos em que for possível, escreva essa combinação linear.
- Suponha que  $a = 2$ . Se possível, escreva  $\vec{x} = (1, 1, 1)$  como combinação linear de  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ .

(a) Queremos os valores de  $a$  para os quais a equação vetorial  $x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w} = \vec{0}$  tenha solução não trivial.

Temos então o sistema linear

$$x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2a \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ a \\ -a \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 2 \\ a \\ a+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{e a matriz desse sistema é}$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & a & a & 0 \\ 2a & -a & a+1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{(3-2a)} \sim \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & a & a & 0 \\ 0 & a & a+1-4a & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{(3-2)} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & a & a & 0 \\ 0 & 0 & 1-4a & 0 \end{array} \right]$$

Escolher a matriz

$$\text{Se } a=0 \quad \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \quad \text{o sistema tem sol. não trivial: } z=0 \Rightarrow x=y$$

Se  $a \neq 0$ , para ter sol. não trivial é preciso que  $1-4a=0 \Rightarrow a=\frac{1}{4}$ .

Resposta: SóL LD  $\Leftrightarrow a=0 \text{ ou } a=\frac{1}{4}$ .

(b) Se  $\alpha = 0$ ,  $\vec{u} = (1, 0, 0)$  e  $\vec{v} = (-1, 0, 0)$   
 Logo é claro que  $\vec{w} = -\vec{v}$  é  $\vec{w} = (2, 0, 1)$  não  
 é múltiplo de  $\vec{v}$ .

Se  $\alpha = \frac{1}{4}$ , então  $\vec{u} = (1, 0, \frac{1}{2})$  e  $\vec{v} = (-1, \frac{1}{4}, -\frac{1}{4})$

Nesse caso,  $(\vec{u}, \vec{v})$  é LI e  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  LD então  
 $\vec{w}$  é L da  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ .

$$\vec{w} = (2, \frac{1}{4}, \frac{5}{4}) = \alpha(1, 0, \frac{1}{2}) + \beta(-1, \frac{1}{4}, -\frac{1}{4})$$

$$\begin{aligned} \alpha - \beta &= 2 \\ \frac{1}{4} &= \beta \frac{1}{4} \\ \frac{5}{4} &= \alpha \frac{1}{2} - \beta \frac{1}{4} \end{aligned} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = 1 \\ \beta = -1 \end{cases} \quad \text{e } \frac{5}{4} = \frac{3}{2} - \frac{1}{4}$$

Resposta  $\vec{w} = 3\vec{u} + \vec{v}$ .

(c) Se  $\alpha = 2$ , pelo item (a),  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  é LI e  
 portanto é uma base de  $\mathbb{V}^3_{\mathbb{Q}}$ .  
( $\alpha \neq 0$  e  $\alpha \neq 1$ )

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

A matriz completa do sistema é:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 4 & -2 & 3 & 1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{L3-4L1} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -5 & -3 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{L3-L2} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -7 & -4 & 0 \end{array} \right]$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -7 & -4 \end{array} \right]$$

O sistema equivalente é:

$$\left. \begin{aligned} x - y + 2z &= 1 \\ 2y + 2z &= 1 \\ -7z &= -4 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{aligned} z &= 4/7 \\ 2y &= 1 - \frac{8}{7} \\ y &= -\frac{1}{14} \end{aligned}$$

$$x = \frac{1}{2} + y - 2z \Rightarrow$$

$$x = \frac{1}{2} - \frac{1}{14} - \frac{8}{7} = -\frac{3}{14}$$

Logo:  $(1, 1, 1) = -\frac{3}{14}\vec{u} - \frac{1}{14}\vec{v} + \frac{4}{7}\vec{w}$ .

2. (2,5) Seja  $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  uma base ortonormal de  $\mathbb{V}^3$ . Sejam  $\vec{u} = (2, 2, 3)_E$  e  $\vec{v} = (1, -2, 1)$ .

- (a) Seja  $\theta \in [0, \pi]$  o ângulo entre  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ . Determine  $\cos\theta$ .  
(b) Determine  $\text{proj}_{\vec{u}}\vec{v}$ .  
(c) Determine um vetor  $\vec{x}$  com  $\|\vec{x}\| = 10$  e  $\vec{x} \perp \vec{u}$  e  $\vec{x} \perp \vec{v}$ .

(a) Como a base  $E$  é ortonormal,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2, 2, 3) \cdot (1, -2, 1) = 2 - 4 + 3 = 1$$

Vale que  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos\theta$

Logo  $1 = \sqrt{17} \cdot \sqrt{6} \cos\theta \Rightarrow \cos\theta = \frac{1}{\sqrt{102}}$

(b)  $\text{proj}_{\vec{u}}\vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\|^2} \vec{u} = \frac{1}{17} (2, 2, 3)$ .

(c)  $\vec{x} = (x, y, z)$

$$\begin{cases} \vec{x} \perp \vec{u} \Rightarrow 2x + 2y + 3z = 0 \\ \vec{x} \perp \vec{v} \Rightarrow x - 2y + z = 0 \end{cases} \quad (*)$$

Achar as soluções de  $(*)$

$$\left[ \begin{array}{ccc} 2 & 2 & 3 \\ 1 & -2 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{L}_2 \leftrightarrow L_1} \left[ \begin{array}{ccc} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{L}_2 - 2\text{L}_1} \left[ \begin{array}{ccc} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 6 & 1 \end{array} \right]$$

Logo o sistema é equivalente a

$$\begin{cases} 6y + z = 0 \\ x - 2y + z = 0 \end{cases} \Rightarrow z = -6y \quad x = 2y + 6y = 8y$$

As soluções são  $y(8, 1, -6)$ ,  $y \in \mathbb{R}$ .

Queremos  $\|\vec{x}\| = 10$

$$10 = \sqrt{y^2 \cdot 164 + 36 + 1}$$

$$10 = |y| \sqrt{101} \Rightarrow y = \pm \frac{10}{\sqrt{101}}$$

3. (2,5) As afirmações a seguir são **verdadeiras** ou **falsas**? Demonstre as que forem as verdadeiras e quando a afirmação for falsa, exiba um exemplo que ilustre que ela é falsa.

- A sequência de vetores  $(\vec{u}, \vec{u} + \vec{v}, \vec{u} + \vec{v} + \vec{w})$  é uma base de  $\mathbb{V}^3$  se, e somente se  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  é LI.
- As sequências  $(\vec{u}, \vec{v}), (\vec{u}, \vec{w})$  e  $(\vec{v}, \vec{w})$  são LI, se e somente se,  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  é LI.
- Os vetores  $\vec{u}, \vec{v}$  e  $\vec{w}$  são tais que

$$\|\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{w}\|^2$$

se, e somente se, eles são dois a dois ortogonais.

**Observação:** As afirmações acima são "se, e somente se" ( $\Leftrightarrow$ ). Verifique cada uma das duas implicações ( $\Leftarrow$  e  $\Rightarrow$ ).

(a)  $\Rightarrow$  Suponha que  $(\vec{u}, \underbrace{\vec{u} + \vec{v}}, \underbrace{\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}})$  é LI

Mostrar que  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  LI.

$$\text{Suponha que } \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w} = \vec{0} \quad (*)$$

$$\alpha(\vec{u}) + \beta(\vec{v} - \vec{u}) + \gamma(\vec{w} - \vec{v}) = \vec{0}$$

$$(\alpha - \beta)\vec{u} + (\beta - \gamma)\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0}$$

$$\text{Como } (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \text{ LI} \Rightarrow \begin{cases} \alpha - \beta = 0 \\ \beta - \gamma = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = \beta \\ \beta = \gamma \\ \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases}$$

Logo, a única solução de (\*) é a trivial

$$\Rightarrow (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \text{ LI.}$$

( $\Leftarrow$ ) Suponha  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  LI. e suponha que

$$\alpha \vec{u} + \beta(\vec{u} + \vec{v}) + \gamma(\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}) = \vec{0} \quad (**)$$

$$\text{Então: } (\alpha + \beta + \gamma)\vec{u} + (\beta + \gamma)\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0}$$

$$\begin{aligned} &\Rightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ \beta + \gamma = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \alpha = 0 \\ &\Rightarrow \alpha + \beta + \gamma = 0 \end{aligned}$$

Assim (\*\*) tem só a sol. trivial  $\Rightarrow$  os vetores  
só LI.

Afirmaga **VERDADEIRA**.

(b)  $\leftarrow$  Se  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  LI  $\Rightarrow (\vec{u}, \vec{v}), (\vec{u}, \vec{w}), (\vec{v}, \vec{w})$  LI

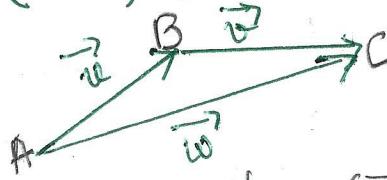
(De fato, se, por exemplo,  $(\vec{u}, \vec{v})$  LD, existiriam  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  não ambos nulos tais que

$$\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} = \vec{0}$$

Então  $\vec{0} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + 0 \cdot \vec{w}$  com  $\alpha \neq 0$  ou  $\beta \neq 0$   
contrariando o fato de que  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  é LI.

A  $\subset$  B

$\Rightarrow$  FALSA



$$(\vec{u}, \vec{v}) \text{ LI e } \vec{w} = \vec{u} + \vec{v} \\ \vec{u} + \vec{v} + (-1)\vec{w} = \vec{0} \\ \Rightarrow (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \text{ LD}$$

No entanto,  $(\vec{u}, \vec{v}), (\vec{u}, \vec{w}), (\vec{v}, \vec{w})$  são LI!

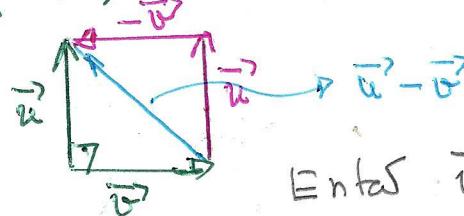
Exemplo Se E é uma base de  $\mathbb{R}^3$ :  
 $\vec{u} = (1, 0, 0)$ ,  $\vec{v} = (0, 1, 0)$  e  $\vec{w} = (1, 1, 0)$

$$(c) \|\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}) \cdot (\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}) \\ = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{w}\|^2 + 2(\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w})$$

$$\text{Logo } \|\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{w}\|^2 \Leftrightarrow \\ \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w} = 0 \quad (*)$$

$\Leftarrow$  Se  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  são 2 a 2 ortogonais é claro que vale (\*).

$\Rightarrow$  FALSA



Tome  $\vec{u} \perp \vec{v}$  com  $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|$

$$\text{e } \vec{w} = \vec{u} - \vec{v}$$

$$\text{Então } \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w} \\ = 0 + \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v}$$

$$\text{Como } \|\vec{u}\| = \|\vec{v}\|, \text{ então } \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \\ \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w} = 0$$

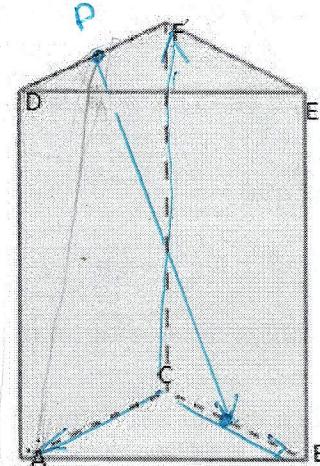
Exemplo  $\vec{u} = (1, 0, 0)$   $\vec{w} = (1, -1, 0)$

$$\vec{v} = (0, 1, 0)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \quad \vec{u} \cdot \vec{w} = 1 \quad \vec{v} \cdot \vec{w} = -1$$

(As coordenadas de  $\vec{u}, \vec{v}$  e  $\vec{w}$  são em relação a uma base orthonormal.)

4. (2,5) Considere em  $E^3$  o prisma com faces triangulares  $ABC$  e  $DEF$  em que  $AD, CF$  e  $DE$  são arestas ortogonais às faces, como na figura abaixo. Sejam  $P$  o ponto médio do segmento  $FD$  e  $Q$  o ponto médio de  $CB$



(a) Escreva o vetor  $\vec{PQ}$  como combinação linear da base  $(\vec{CA}, \vec{CB}, \vec{CF})$ .

(b) Sabendo que a medida de  $CA =$  medida de  $BC = \sqrt{3}$ , medida de  $AB = \sqrt{7}$  e medida de  $AD = 5$ , determine o cosseno do ângulo entre  $\vec{PQ}$  e  $\vec{PA}$ .

$$\begin{aligned} (a) \vec{PQ} &= \vec{PD} + \vec{DQ} = \frac{1}{2}\vec{FD} + \vec{DA} + \vec{AQ} \\ &= \frac{1}{2}\vec{FD} + \vec{DA} + \vec{AC} + \vec{CQ} \end{aligned}$$

Mps  $\vec{DA} = -\vec{CF}$ ,  $\vec{AC} = -\vec{CA}$  e  $\vec{CQ} = \frac{1}{2}\vec{CB}$

Também,  $\vec{FD} = \vec{CA}$ .

Logo  $\vec{PQ} = \frac{1}{2}\vec{CA} + \vec{CF} - \vec{CA} + \frac{1}{2}\vec{CB}$

Logo  $\vec{PQ} = -\frac{1}{2}\vec{CA} + \frac{1}{2}\vec{CB} + (-1)\vec{CF}$ .

$$\vec{PQ} \cdot \vec{PA} = \|\vec{PQ}\| \|\vec{PA}\| \cos \theta, \quad \theta = \text{ang}(\vec{PQ}, \vec{PA})$$

$$\left(-\frac{1}{2}\vec{CA} + \frac{1}{2}\vec{CB} - \vec{CF}\right) \cdot \vec{PA} = \left(-\frac{1}{2}\vec{CA} + \frac{1}{2}\vec{CB} - \vec{CF}\right) \cdot \left(\frac{1}{2}\vec{CA} - \vec{CF}\right)$$

$$\vec{PA} = \vec{PD} + \vec{DA} = \frac{1}{2}\vec{CA} + \vec{CF}$$

Observe que:  $\vec{CF} \perp \vec{CA}$  e  $\vec{CF} \perp \vec{CB}$ .

Precisamos calcular  $\vec{CA} \cdot \vec{CB}$ .

Para isso, observe que  $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB}$

$$\text{Logo } \|\vec{AB}\|^2 = (\vec{AC} + \vec{CB}) \cdot (\vec{AC} + \vec{CB}) = \|\vec{AC}\|^2 + 2\vec{AC} \cdot \vec{CB} + \|\vec{CB}\|^2.$$

Assim,  $\frac{1}{2} = 6 + 2\vec{AC} \cdot \vec{CB} \Rightarrow \vec{AC} \cdot \vec{CB} = \frac{1}{2}$ .

$$\vec{PQ} \cdot \vec{PA} = \left(-\frac{1}{2}\vec{CA} + \frac{1}{2}\vec{CB} - \vec{CF}\right) \cdot \left(\frac{1}{2}\vec{CA} - \vec{CF}\right)$$

$$= -\frac{1}{4} \cdot 3 + \frac{1}{4} \vec{CB} \cdot \vec{CA} + \|\vec{CF}\|^2$$

$$= -\frac{3}{4} - \frac{1}{8} + \frac{25}{8} = -\frac{7}{8} + 25 = \frac{200-7}{8}$$

$$= \frac{193}{8}$$

$$\|\vec{PQ}\|^2 = \left(-\frac{1}{2}\vec{CA} + \frac{1}{2}\vec{CB} - \vec{CF}\right) \cdot \left(-\frac{1}{2}\vec{CA} + \frac{1}{2}\vec{CB} - \vec{CF}\right)$$

$$= \frac{1}{4} \cdot 3 - \frac{1}{4} \vec{CA} \cdot \vec{CB} - \frac{1}{4} \vec{CB} \cdot \vec{CA} + \frac{3}{4} + 25$$

$$= \frac{3}{2} + \frac{1}{4} + 25 = \frac{7}{4} + 25 = \frac{107}{4}$$

$$\therefore \boxed{\|\vec{PQ}\| = \sqrt{\frac{107}{2}}}$$

$$\vec{PA} = \frac{1}{2}\vec{CA} - \vec{CF}$$

$$\|\vec{PA}\|^2 = \frac{1}{4} \|\vec{CA}\|^2 + \|\vec{CF}\|^2 = \frac{3}{4} + 25 = \frac{103}{4}$$

Logo

$$\boxed{\|\vec{PA}\| = \sqrt{\frac{103}{2}}}$$

$$\frac{193}{8} = \frac{\sqrt{103}}{2} \cdot \frac{\sqrt{107}}{8} \cos \theta$$

$$\frac{193}{2} = \sqrt{103} \cdot \sqrt{107} \cos \theta \Rightarrow \boxed{\cos \theta = \frac{193}{2\sqrt{103} \cdot \sqrt{107}}}$$